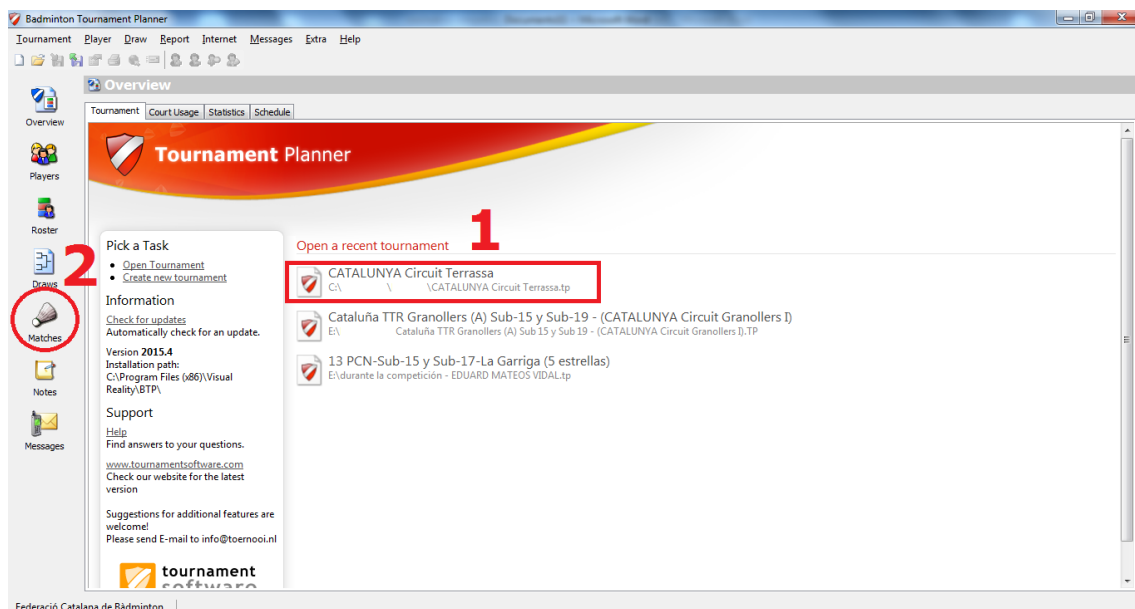


MANUAL TAULA DE CONTROL

APARTAT 1r INICI COMPETICIÓ

1. Obrir el arxiu corresponent de la competició. Accedir al panell de partits. Veure imatge 1.

Imatge 1



2. Per megafonia, a les 8:45h, anunciar la reunió de delegats. "Bon dia a tots, benvinguts a la (*Numero prova*)a Prova del Circuit Català de (*Població de la Prova*). Demanem als delegats dels clubs es presentin a la taula de control per fer la reunió de delegats."

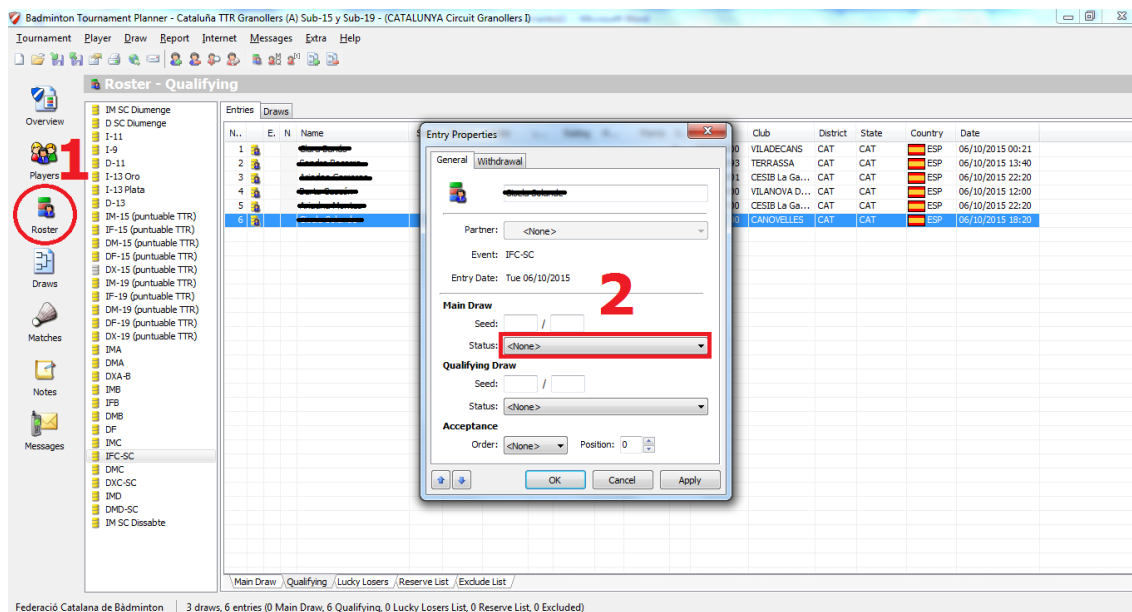
3. Un cop finalitzada la reunió de delegats el/la Jutge/essa Àrbitre indicarà a la taula de control si hi ha alguna baixa o canvi de parella que es tingui que incloure en el fitxer.

3.1. Les baixes s'hauran d'incloure a les propietats d'inscripció del jugador al estatus. Es posarà el estatus "baja antes" en el quadre que correspongui, principal o prèvies. Veure imatge 2.

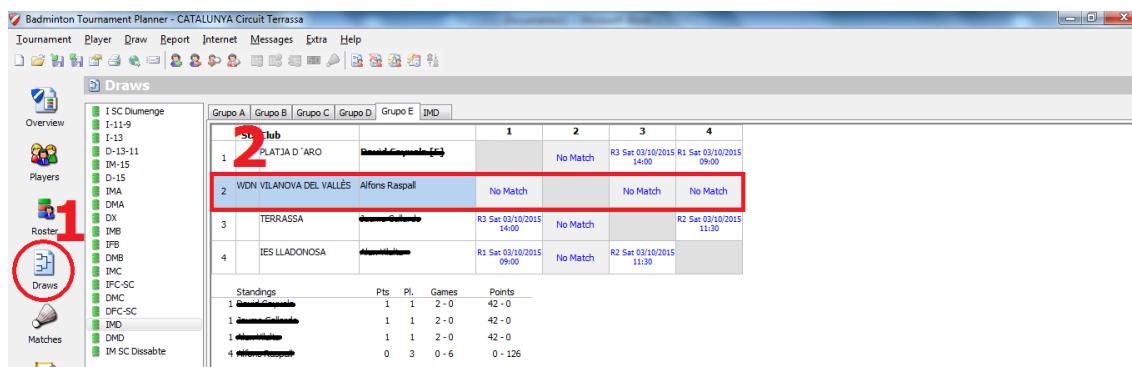
3.2. En el quadre de joc s'haurà d'incloure la baixa en tots els partits disputats pel jugador col·locant el resultat com si d'un abandonament es tractes. Veure el Art. 75 del Reglament General de la FECAB. Veure imatge 3.

3.3. En la propietat del partit es posarà el resultat "21-0, 21-0" en contra del jugador que es baixa, el estatus "No partido" i es seleccionarà coma guanyador el adversari. Veure imatge 4.

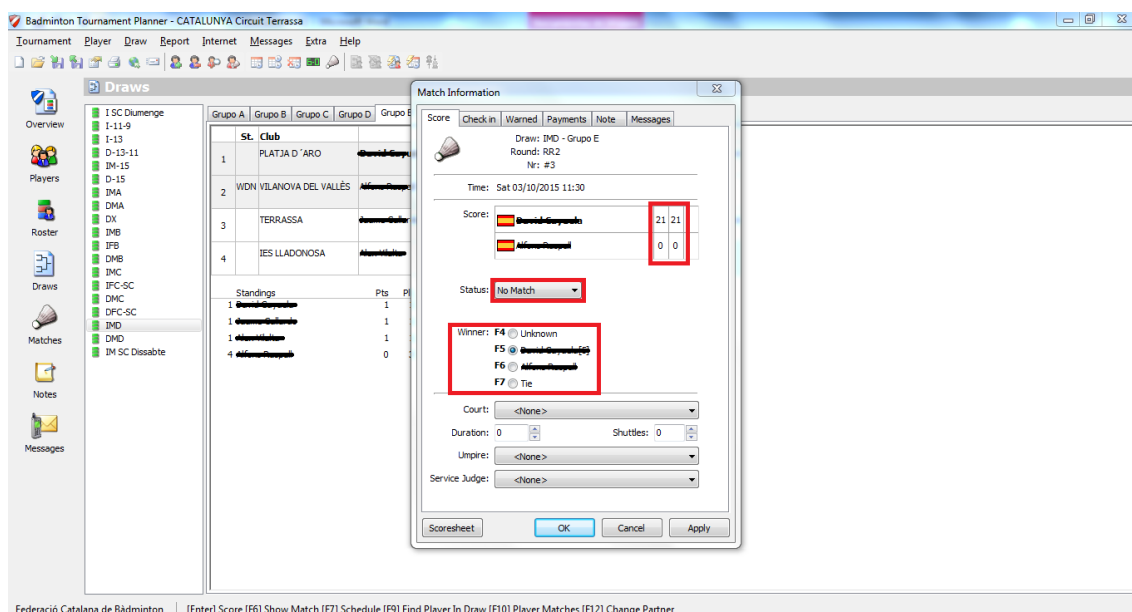
Imatge 2



Imatge 3

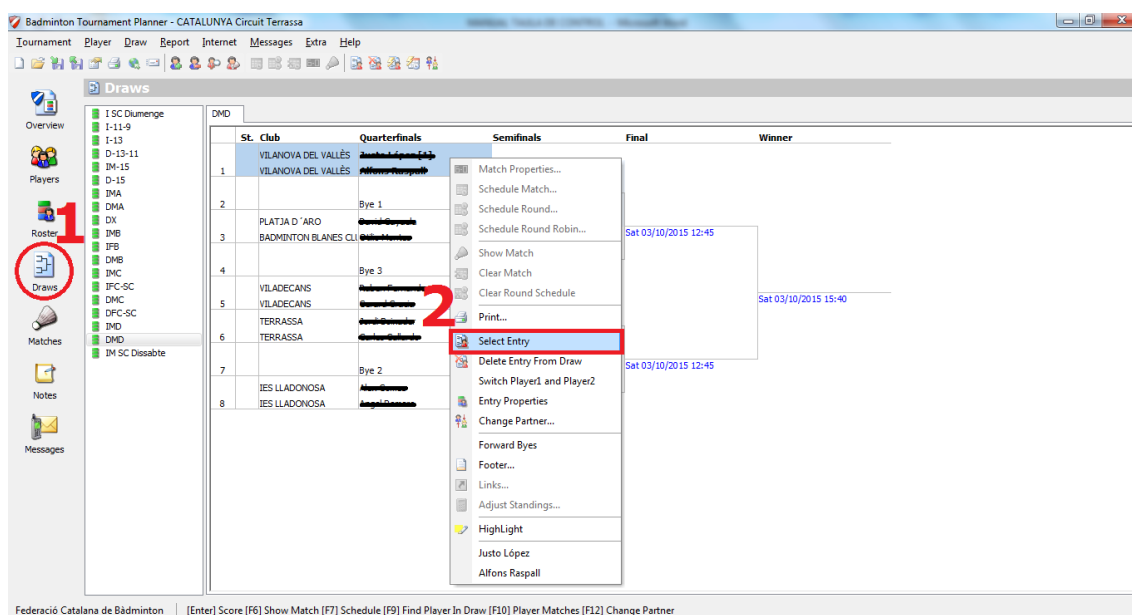


Imatge 4



3.4. Els canvis de parella s'hauran de fer al quadre principal o de prèvies, col·locant la parella en la posició que correspongui. En cas que sigui necessari fer un sorteig per la posició on col·locar la parella, el/la Jutge/essa Àrbitre serà l'encarregat. Veure imatge 5.

Imatge 5



4. Per megafonia, 5 minuts abans del inici de competició, es demanarà als jugadors que abandonin les pistes de joc. "Demanem als jugadors que abandonin les pistes per iniciar la competició".

5. A les 9:00h s'iniciarà la crida de partits. En el panell de partits es col·locaran els partits a les pistes corresponents. Els partits es col·locant arrossegant el partit a les pistes que es troben a sobre del panell de partits. Veure imatge 6.

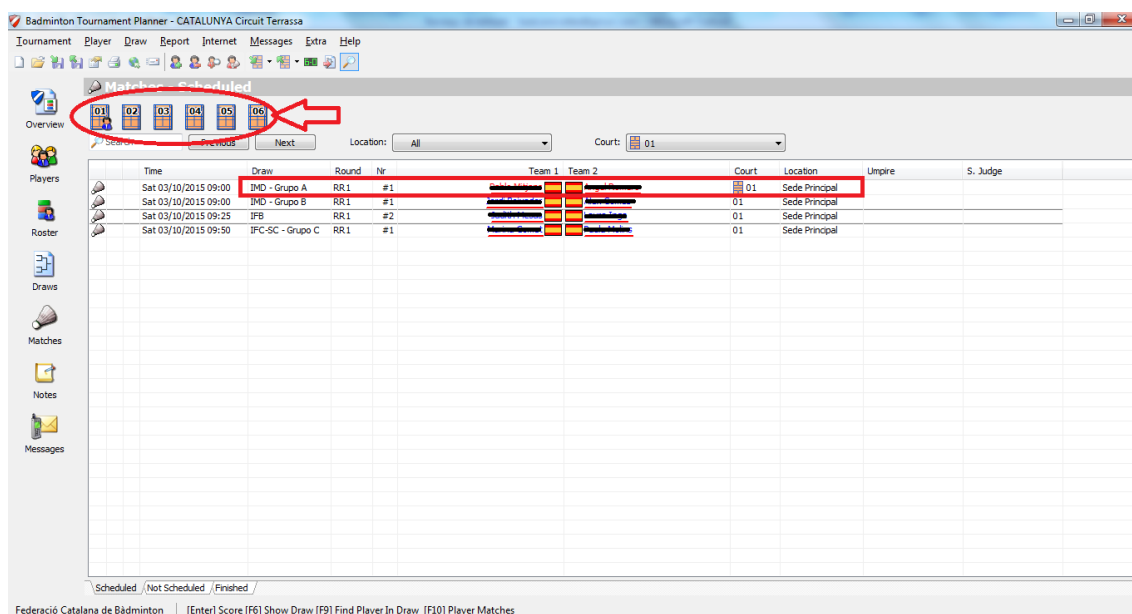
5.1. Els partits es cridaran seguin el següent model. "Pista numero (*numero de pista assignat*), (*categoria del partit*) (*ronda del partit*)¹, (*Nom jugador/a/s/es*) contra (*Nom jugador/a/s/es*)"

Exemple 1: "Pista numero 5, IMD, Eduard Mateos contra Pau Puig"

Exemple 2: "Pista numero 3, DXA SF, Pau Puig y Blanca Lucas contra Marc Gallardo y Lara Lucas"

¹ Es cridaran les rondes de quarts de final, semifinal i final.

Imatge 6



5.2. Amb la crida dels partits es prepararan les targetes/actes pels marcadors/arbitres.

5.3. Per megafonia, es demanarà voluntaris per fer de marcadors/arbitres. "Sol·licitem voluntaris per fer de marcadors/arbitres en la primera ronda".

APARTAT 2n TRANSCURS COMPETICIÓ

6. Un cop iniciada la competició es seguirà el següent procediment per seguir cridant els partits i per agilitzar el ritme de competició:

6.1. Un cop finalitzat el partit a una pista, es col·locarà el partit a la pista corresponent que marqui el panell de partits.

6.2. Es cridarà el partit seguint el model establert: "Pista numero (*numero de pista assignat*), (*categoria del partit*) (*ronda del partit*)¹, (*Nom jugador/a/s/es*) contra (*Nom jugador/a/s/es*)" Veure exemples al punt 5.1.

1 Es cridaran les rondes de quarts de final, semifinal i final.

6.3. Es prepararà la targeta/acta marcant el numero de pista per donar-li al jugador perdedor que farà de marcador/àrbitre a la pista on a perdut. Veure imatge 7.

Imatge 7

CATALUNYA Circuit Terrassa			
Event IFB - RR1 - #1			
Time Sat 03/10/2015 09:25		Court 1	
A Gloria Latorre	B Silvia Gasco		
Score Gloria Latorre			
1	2	3	
1	2	3	
Silvia Gasco			
www.tournamentsoftware.com			

7. Quan es cridi les jugadores i els jugadors a pista per jugar disposaran de 3 minuts per comparèixer a la pista. Si, transcorregut aquest temps, algú no s'ha presentat a la pista, se'l cridarà de nou donant-li un primer avís.

7.2. Es cridarà els avisos seguint model establert: "(segon o tercer) avis per (*Nom jugador/a/s/es*), pista numero (*numero de pista assignat*)."

Exemple 1: "Segon avis per Eduard Mateos, Pista numero 5."

Si, al cap de 2 minuts més, el jugador o jugadora no està a la pista, se'l cridarà de nou donant-li un segon avís i a partir d'aquest moment el/la jutge/essa àrbitre/a de la competició transcorreguts 2 minuts més, considerarà el/la jugador/ora com a NO PRESENTAT/DA.

7.2. La incompareixença s'inclourà en el partit corresponent. Veure el Art. 74 del Reglament General de la FECAB.

7.3. Les incompareixences s'hauran d'incloure a les propietats d'inscripció del jugador al estatus. Es posarà el estatus "incomparecencia" en el quadre que correspongui, principal o prèvies. Veure imatge 2.

7.4. En la propietat del partit es posarà el resultat "21-0, 21-0" en contra del/s jugador/es que no s'ha/n presentat/da, el estatus "No partido" i es seleccionarà coma guanyador el adversari. Veure imatge 4.

8. Si un/a jugador/a es retira de la competició el/la Jutge/essa Àrbitre indicarà a la taula de control la baixa.

9. Si un/a jugador/a es retira de la competició durant un partit el/la Jutge/essa Àrbitre indicarà a la taula de control la baixa i aquesta s'introduirà al programa.

9.1. Les baixes s'hauran d'incloure a les propietats del partit i en les propietats del jugador afegint la nota corresponent. Exemple partit: "El jugador (*nom jugador/a*) s'ha lesionat durant en el punt X del (*numero de set*) set." Veure imatge 8.

9.2. En la propietat del partit es posarà el resultat segons indica el Art. 76 del Reglament General de la FECAB.

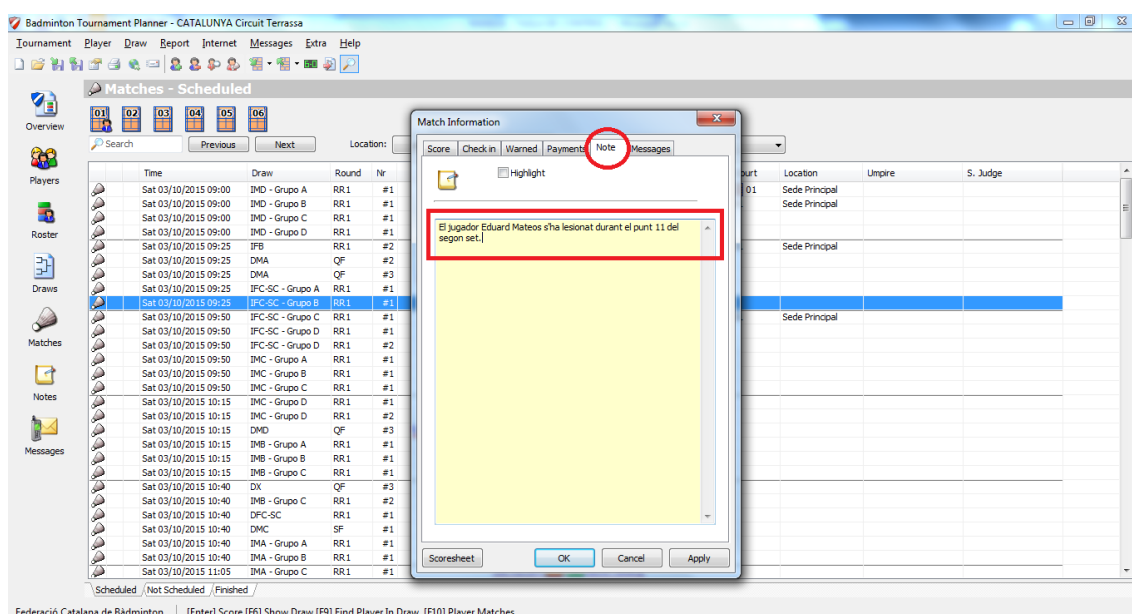
9.2.1. Si l'abandonament es produeix durant el primer set, es comptabilitzarà en aquest joc la puntuació aconseguida pel participant que es retira i s'atorgarà al seu contrincant la puntuació que precisi per a adjudicar-se el joc, així com una victòria per 21-0 en el segon set.

9.2.2. Si l'abandonament es produeix en el segon set, es comptabilitzarà el resultat obtingut en el primer set i en el segon, la puntuació aconseguida pel jugador/a que es retira, i s'atorgarà a l'adversari la puntuació necessària per adjudicar-se el set i el partit.

9.2.3. Si l'abandonament es produeix durant el tercer set, es comptabilitzaran els resultats obtinguts en els dos primers sets i en l'últim, la puntuació aconseguida pel jugador que es retira i s'atorgarà a l'adversari la puntuació necessària per adjudicar-se aquest últim set.

9.3. En el quadre de joc s'haurà d'incloure la baixa en tots els partits restant del jugador col·locant el resultat com si d'un abandonament es tractes. Veure el Art. 75 del Reglament General de la FECAB. Veure imatge 3.

Imatge 8



APARTAT 1r FINAL COMPETICIÓ

10. Finalitzada la competició o be si ho indica el/la Jutge/essa Àrbitre es procedirà a fer l'entrega de premis. L'entrega de premis seguirà el següent model marcat:

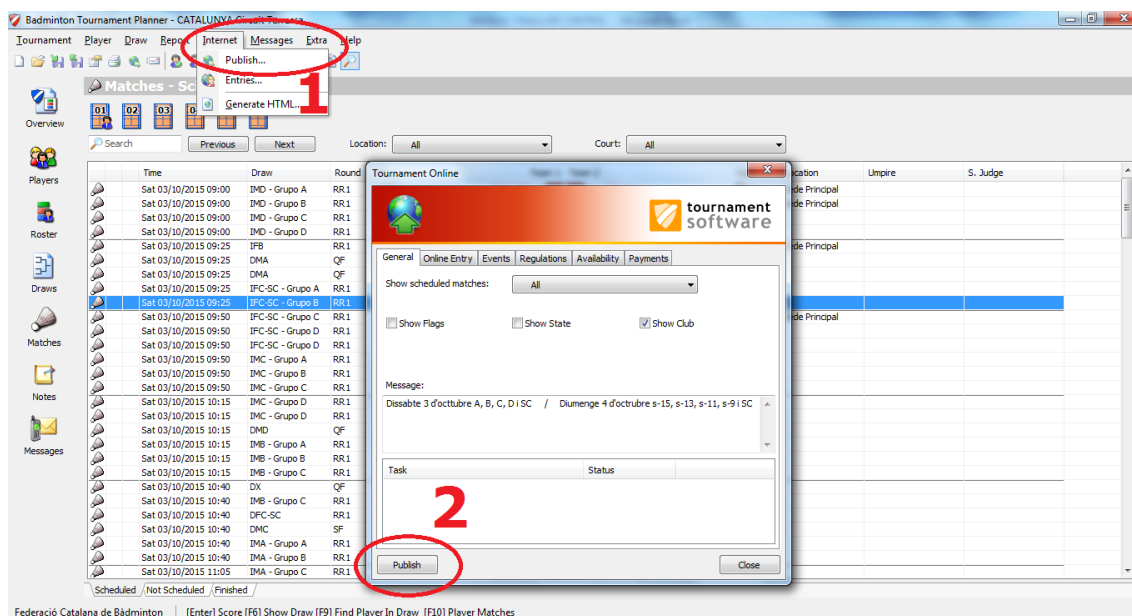
"Comencem la entrega de premis del (*Numero prova*) Prova del Circuit Català de (*Població de la Prova*), entregará/n els premis (*Títol, Nom i Cognom*) (*Càrrec que ostenta la persona*), ...

Un cop estiguin els jugadors al lloc indicat per rebre els premis

En la categoria (categoria) segons/es classificat/s/des (Nom jugador/s, jugadora/es) del club (nom del club del/s jugador/s, jugadora/es),[la autoritat posa les medalles als premiats, aplaudiments], primer/es classificat/s/des(Nom jugador/s, jugadora/es) del club (nom del club del/s jugador/s, jugadora/es) [la autoritat posa les medalles als premiats, aplaudiments]"

11. Totes les competicions, sempre que es treballi amb el ordinador proporcionat per la FECAB, es publicaran durant i al final de les competicions. S'haurà d'accedir a la pestanya Internet->Publicar i publicar el fitxer a internet. Veure imatge 9.

Imatge 9



12. Finalitzada la competició la taula de control revisarà i prepararà el fitxer amb el/la Jutge/essa Àrbitre. Enviar el fitxer a la FECAB al correu electrònic emateos@badminton.cat.